



**CÂMARA MUNICIPAL DE SANTO ANDRÉ**  
**Biblioteca Legislativa**

LEI Nº 10.002 DE 02 DE OUTUBRO DE 2017

PUBLICADO: Diário do Grande ABC Nº 17.023 Data 04 / 10 / 2017

Caderno: Empregos e Oportunidades Pag. 02

Processo Administrativo nº 3822/2017 – Projeto de Lei nº 28/2017.

**INSTITUI** o mês Janeiro Branco no Município de Santo André.

**PAULO SERRA**, Prefeito do Município de Santo André, Estado de São Paulo, no uso e gozo de suas atribuições legais,

**FAZ SABER** que a Câmara Municipal aprovou e ele sanciona e promulga a seguinte lei:

**Art. 1º** Fica instituído o mês Janeiro Branco no Município de Santo André, dedicado à promoção de ações educativas para a difusão da saúde mental, a serem realizadas anualmente no mês de janeiro.

**Art. 2º** O mês Janeiro Branco tem como objetivos:

I – fazer do mês de janeiro o marco temporal estratégico para que todas as pessoas do mundo reflitam, debatam e planejem ações em prol da saúde mental e da felicidade em suas vidas ao longo de todo o ano;

II – chamar a atenção de todo mundo para o tema “Saúde Mental” na vida das pessoas;

III – aproveitar o início de todo ano para incentivar as pessoas a pensarem a respeito de suas vidas, seus relacionamentos e o que fazem para serem verdadeiramente felizes;

IV – mostrar para as pessoas que sempre é possível o fechamento e a abertura de novos ciclos da felicidade em suas vidas, afinal, ano novo, vida nova, mente nova.

**Art. 3º** Cabem à Secretaria da Saúde do Município de Santo André as ações para a realização do mês Janeiro Branco, contando com a colaboração de entidades e órgãos relacionados ao setor.

**Art. 4º** Esta lei entra em vigor na data de sua publicação.

Prefeitura Municipal de Santo André, 02 de outubro de 2017.

**PAULO SERRA**  
**PREFEITO MUNICIPAL**

**ANA PAULA PENA DIAS  
SECRETÁRIA DE SAÚDE**

**CAIO COSTA E PAULA  
SECRETÁRIO DE ASSUNTOS JURÍDICOS**

Registrada e digitada na Enc. de Expediente e Atos Oficiais, na mesma data, e publicada.

**ANA CLAUDIA CEBRIAN LEITE  
CHEFE DE GABINETE**